

STARTUP E-BUSINESS: APLIKASI CAPTAIN DEZCA CATERING BERBASIS ANDROID

E-BUSINESS STARTUP: CAPTAIN DEZCA CATERING APPLICATION ANDROID-BASED

Muhammad Rizki Ramadhan¹, Muhammad Fajri², Frizca Fellicita Marcellly L³,
*Wulan Dari⁴

^{1,2,3,4}Fakultas Teknologi Informasi, Program Studi Sistem Informasi
Universitas Nusa Mandiri

Email: wulan.wld@nusamandiri.ac.id

Abstrak

Aplikasi Captain Dezca Catering dirancang dengan tujuan mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dan pembayaran *catering* secara online. Hingga saat ini, banyak jasa pelayanan katering yang masih menggunakan sistem manual dalam operasional, seperti pencatatan pemesanan dan pembelian makanan. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses operasional menjadi lebih efisien, cepat, dan akurat, sehingga dapat meningkatkan kepuasan pelanggan dan daya saing Captain Dezca Catering. Metode *Rapid Application Development* (RAD) digunakan karena memungkinkan fleksibilitas dalam perubahan selama proses pengembangan, sehingga menghasilkan aplikasi yang lebih responsif terhadap kebutuhan pengguna. Proses analisis dan perancangan dilakukan dengan tahapan RAD yang meliputi perencanaan, perancangan, implementasi dan pengujian. Android Studio digunakan sebagai alat pengembangan aplikasi, sedangkan Firebase digunakan untuk integrasi sistem pembayaran online dan pengelolaan data. Dengan integrasi Firebase, aplikasi ini mampu menyediakan penyimpanan data yang aman dan status pemesanan real-time. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis Android yang memiliki fitur-fitur utama seperti registrasi dan login pengguna, pemesanan layanan *catering*, pelacakan status pesanan, dan notifikasi untuk pembaruan status pesanan serta pelanggan dapat langsung melihat menu-menu yang tersedia dengan mengakses Aplikasi Captain Dezca Catering, sehingga proses pemesanan menu katering menjadi lebih efektif.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Aplikasi Android, Pemesanan Katering Online, *Rapid Application Development*.

Abstract

The Captain Dezca Catering application was designed to make it easier for customers to order and pay for catering online. Until now, many catering services

still use manual systems in operations, such as recording food orders and purchases. With this application, it is hoped that operational processes will become more efficient, faster, and accurate so that it can increase customer satisfaction and the competitiveness of Captain Dezca Catering. The Rapid Application Development (RAD) method is used because it allows flexibility in changes during the development process, resulting in an application that is more responsive to user needs. The analysis and design process is carried out using RAD stages which include planning, design, implementation, and testing. Android Studio is used as an application development tool, while Firebase is used for online payment system integration and data processing. With Firebase integration, this application can provide secure data storage and real-time order status. The result of this research is an Android-based application that has main features such as user registration and login, ordering catering services, order status tracking, and notifications for order status updates and customers can directly see the available menus by accessing the Captain Dezca Application Catering, so that the catering menu ordering process becomes more effective.

Keywords: Information System, Android Application, Online Catering Ordering, Rapid Application Development.

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini, ditandai dengan kemajuan pesat di bidang media informasi dan teknologi, telah melaju dengan cepat, mencakup media cetak, media elektronik, dan media internet. Penggunaan perangkat mobile saat ini telah meluas di berbagai kalangan, terutama untuk perangkat Android [1].

Tepat 21 Februari 2023, katering ini memiliki akun Instagram. Sistem pemesanan dan pembayaran saat ini kurang mampu mengelola catering seiring dengan pertumbuhan bisnis katering. Hingga saat ini masih banyak jasa pelayanan katering yang menggunakan sistem manual dalam operasional seperti pencatatan pemesanan dan pembelian bahan

mentah. Kurangnya pemahaman tentang manfaat digitalisasi yang mungkin belum sepenuhnya memahami manfaat dan efisiensi yang bisa diperoleh dengan sistem digital dalam operasional.

Banyak pelanggan yang menggunakan android untuk membuat dan mengembangkan aplikasi untuk industri kuliner. Salah satu perusahaan kuliner, Captain Dezca Catering, menyediakan paket makanan di kota Jakarta Selatan. Captain Dezca Catering telah menggunakan Instagram untuk mempromosikan bisnisnya kepada pelanggan.

Penelitian sebelumnya telah menemukan topik dan tema yang relevan dengan penelitian penulis.

Aplikasi pemesanan yang tersedia di Cimahi Catering memudahkan proses pemesanan dan pengelolaan sesuai kebutuhan [2]. Oleh karena itu, perlu dilakukan perubahan pada sistem Captain Dezca Catering menjadi *mobile*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memudahkan pelanggan dalam menggunakan layanan Captain Dezca Catering dengan menggunakan pemenuhan pesanan secara *mobile* sehingga informasi mudah diakses. Sebagai saran untuk mengembangkan sebuah sistem, agar dapat memasukkan layanan pembayaran online ke dalam proses pembayaran bagi pelanggan yang ingin menyelesaikan transaksi. Memanfaatkan perangkat seluler memungkinkan pengguna dengan cepat memilih menu yang diinginkan tanpa harus login secara diam-diam. Pengguna bisa mengakses informasi yang tersedia dan melakukan transaksi secara online [3].

Penelitian terdahulu pada Multi catering Pihak catering berusaha mempertahankan dan menambah pelanggan dengan menyediakan pilihan menu yang beragam, mengingat pelanggan sering beralih ke catering lain agar tidak bosan dengan menu yang sama. Proses pemesanan catering yang ada saat ini sering kali kurang lengkap dan hanya dilakukan melalui telepon, sehingga terjadi kesalahpahaman dalam order menu, terutama ketika pelanggan sangat membutuhkan layanan catering tersebut. Untuk mengatasi masalah ini dan meningkatkan kualitas layanan,

diperlukan sebuah aplikasi yang dapat menangani semua permasalahan tersebut, yaitu aplikasi Multi Catering [4].

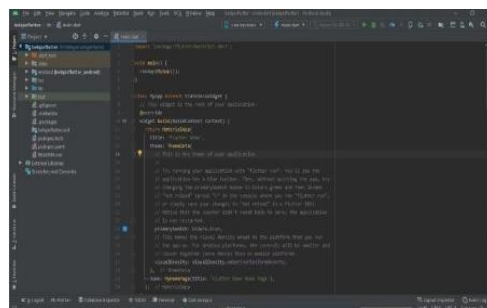
Penelitian terdahulu pada Hena Catering menggunakan metode RAD untuk menghasilkan sistem yang cepat dan memiliki fitur untuk memesan menu catering dan melihat rincian menu catering dapat dilihat atau dipesan dengan mudah oleh pelanggan. Namun, dalam proses pemesanan catering, seringkali terjadi kesalahpahaman antara pembeli dan penjual [5].

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengatasi isu-isu yang ada dengan mengembangkan sistem baru yang dapat mengelola data pesanan dan pemesanan pelanggan secara lebih efektif. Peneliti menyarankan "STARTUP E-BUSINESS: Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Captain Dezca Catering Berbasis Android", yang bertujuan untuk memudahkan pembeli dalam memesan makanan langsung tanpa harus pergi ke catering, tentunya akan sangat meningkatkan efisiensi operasional dengan penerapan teknologi aplikasi berbasis android yang tepat. Selain itu, penelitian ini memanfaatkan literatur ilmiah dan teori yang relevan sebagai bahan bacaan dalam penelitian.

LANDASAN TEORI

Perangkat lunak sistem memungkinkan komputer menggunakan berbagai kemampuan untuk menyelesaikan tugas yang diinginkan. Aplikasi adalah jenis perangkat lunak komputer yang secara langsung menggunakan kemampuan komputer untuk melakukan tugas tertentu [6]. Aplikasi dijalankan melalui browser/akses internet. Berbeda dengan aplikasi dekstop yang di install di perangkat lokal, aplikasi beroperasi diserver jarak jauh dan berkomunikasi melalui internet [7].

Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek yang dikembangkan oleh Sun Microsystems pada tahun 1991. Sun Microsystems adalah salah satu perusahaan besar di Amerika Serikat. Java memiliki kemiripan dengan bahasa pemrograman Smalltalk dan C++, tetapi Java lebih mudah digunakan dan bersifat platform independent. Artinya, source code Java yang telah dibuat dapat dijalankan di berbagai jenis sistem operasi [8]. Android studio merupakan Integrated Development Environment (IDE) untuk pengembangan aplikasi berbasis android berdasarkan IntelliJ IDEA [9]. Antarmuka pengguna atau jendela panel pada android studio terdiri dari beberapa area seperti terlihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Antarmuka Pengguna pada Android Studio

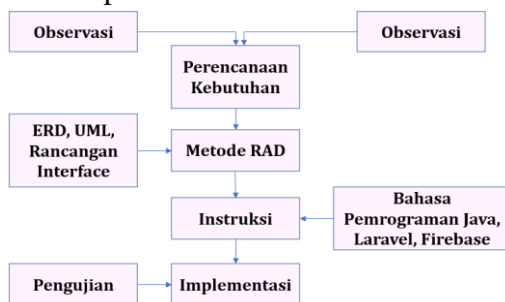
Berdasarkan Gambar 1. maka area antarmuka yaitu terdiri dari bilah alat, bilah navigasi, panel editor, panel objek dan bilah status. *Black Box testing* merupakan tipe testing yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerja internalnya [10]. *Black Box Testing* tidak dapat digunakan sebagai pengganti *White Box Testing*, akan tetapi dipergunakan untuk menguji beberapa hal seperti fungsi yang salah/tidak ada, kesalahan struktur data dan akses ke basis data, kesalahan performa dan kesalahan inisialisasi dan terminasi. Black box juga membantu pengguna atau pengembang untuk fokus pada fungsi sistem tanpa harus memahami detail teknis di balik operasinya [11].

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah representasi visual dari entitas dan hubungan antar entitas dalam basis data. ERD digunakan untuk menunjukkan bagaimana data diorganisasi dan berinteraksi dalam suatu sistem basis data. Komponen utama dari ERD meliputi entitas, atribut, dan

hubungan antar entitas. ERD membantu dalam merancang, mengelola, dan dokumentasi basis data, serta dalam mengidentifikasi masalah logika atau desain sebelum implementasi dalam produksi[12]. *Rapid Application Development* (RAD) adalah metode pengembangan perangkat lunak yang menekankan siklus pengembangan perangkat lunak dalam waktu yang singkat. Menurut definisi tambahan, RAD adalah metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan pengembangan sistem berorientasi objek, yang mencakup pengembangan perangkat lunak [13].

METODE PENELITIAN

Peneliti menggunakan metode RAD pada penelitian ini. Adapun kerangka berpikir pada penelitian ini terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Kerangka Penelitian

Gambar 1. Memperlihatkan kerangka berpikir penelitian yang berfokus pada setiap proses tahap penelitian dengan tahap dari pengembang software yang dipergunakan.

Metode RAD adalah pendekatan pengembangan aplikasi yang berfokus

pada siklus pengembangan yang cepat dan berulang, dan melibatkan penggunaan alat bantu pengembangan dan prototipe yang cepat untuk mempercepat proses pengembangan [14]. Ini merupakan langkah secara menyeluruh, dengan mengidentifikasi prosedur bisnis saat ini dan mengumpulkan data yang diperlukan untuk merancang sistem. Perancangan dan pengembangan sistem informasi aplikasi ini menggunakan metode RAD untuk mempercepat proses pembuatan dan penyebaran. Metode ini mencakup tiga tahap utama: tahap perencanaan, tahap perancangan, serta tahap implementasi. Pendekatan ini bertujuan untuk mengurangi waktu yang dibutuhkan dalam merancang dan mengembangkan sistem, memungkinkan iterasi cepat dan peningkatan berkelanjutan berdasarkan umpan balik langsung dari pengguna. Dengan menggunakan RAD sistem informasi ini lebih efisien atau lebih mudah digunakan oleh pelanggan [15]. Metode RAD menggunakan diagram UML (*Unified Model Language*) untuk menggambarkan komponen sistem secara visual. Tahapan dalam metode RAD:

a. Tahap Perencanaan

Pada tahapan ini peneliti membuat rancangan desain aplikasi dari tampilan admin dan *user*.

b. Tahap Perancangan dan Pengembangan Sistem

Peneliti memulai proses pengembangan aplikasi untuk pemesanan catering, dimulai dengan pembuatan aplikasi admin yang berfungsi sebagai pengelola, serta aplikasi untuk pelanggan. Aplikasi Captain Dezca Catering dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java, dengan framework laravel, dan Firebase sebagai sistem basis datanya.

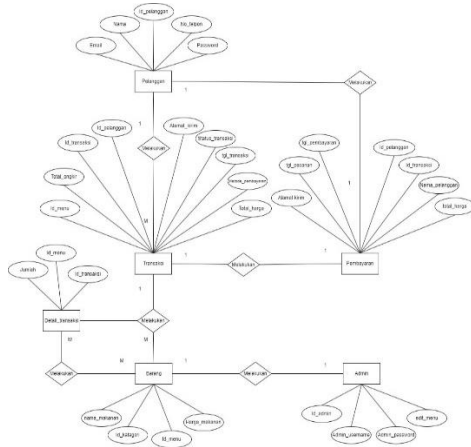
c. Tahap Implementasi

Peneliti melakukan pengujian untuk memeriksa kestabilan sistem serta fungsi-fungsi aplikasi. Selain itu, peneliti juga berinteraksi dengan calon pelanggan untuk memastikan bahwa aplikasi telah memenuhi harapan yang telah ditentukan sebelumnya.

Analisis dan Perancangan Start-Up

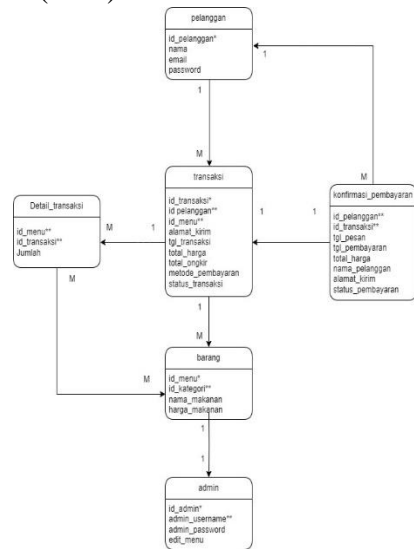
1) Rancangan Database

a. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

b. Logical Record Structure (LRS)



Gambar 3. Logical Record Structure (LRS)

2) Analisis Kebutuhan Aplikasi

Kebutuhan pengguna dalam aplikasi pemesanan catering yang diusulkan dapat dilihat dari perspektif pengguna atau pelanggan yang menggunakan aplikasi tersebut. Ada dua jenis pengguna yang dapat berinteraksi dengan aplikasi ini, yaitu admin dan pelanggan.

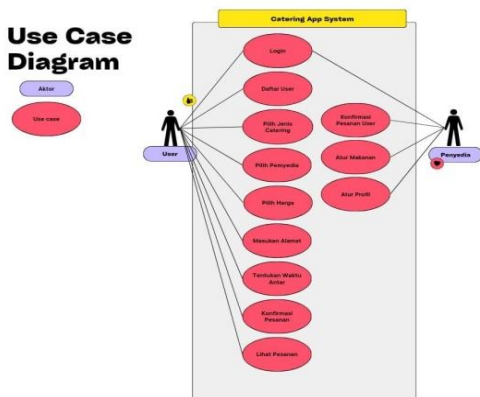
Hasil dari aplikasi pemesanan catering ini akan memberikan informasi yang diperlukan untuk merancang aplikasi tersebut. Oleh karena itu, sistem yang dibutuhkan mencakup:

1. Analisa kebutuhan Pelanggan
 - a. Pelanggan melakukan login.
 - b. Pelanggan melihat informasi produk makanan.
 - c. Pelanggan melakukan pemesanan.

- d. Pelanggan melakukan pembayaran.
- 2. Analisa kebutuhan Admin
 - a. Admin masuk ke sistem.
 - b. Admin mengatur data produk makanan.
 - c. Admin mengelola pemesanan.
 - d. Admin mengelola informasi transaksi pembayaran.
 - e. Admin menyusun laporan bulanan dalam aplikasi catering.

3) Rancangan Use Case Diagram

Use case menjelaskan bagaimana sebuah sistem digunakan, menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem aplikasi tersebut. Berikut diagram use case Captain Dezca Catering:



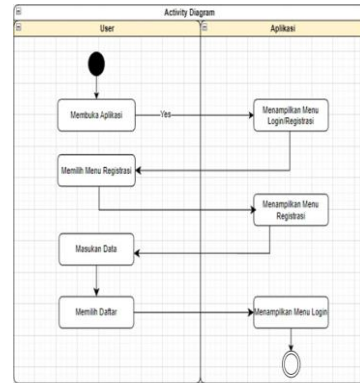
Gambar 4. Use Case Sistem Captain Dezca Catering

4) Rancangan Diagram Aktivitas

Diagram aktivitas ini membantu dalam menggambarkan alur kerja atau aktivitas yang terjadi dalam sistem, sehingga dapat mempermudah penggunaan sistem dan mengurangi kesalahan dalam proses pemesanan

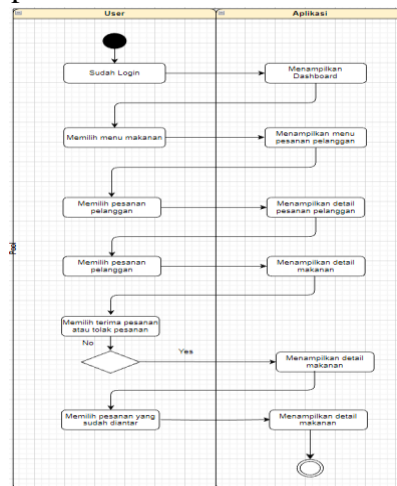
katering. Berikut ini merupakan desain diagram aktifitas sistem pada Captain Dezca Catering.

a. Diagram Aktivitas Pelanggan melakukan daftar



Gambar 5. Diagram Aktivitas Pelanggan Melakukan Daftar

b. Diagram Pelanggan melakukan pesanan



Gambar 6. Diagram aktivitas Pelanggan Melakukan Konfirmasi Pesanan

5) Rancangan Interface

Tahap di mana pembangunan sistem aplikasi pada Captain Dezca Catering memerlukan antarmuka atau *Interface* dalam penggunaannya

yang bertujuan menciptakan sebuah antar muka yang optimal serta memerlukan perencanaan yang matang untuk menciptakan *Interface* yang mudah digunakan, menarik, dan efisien bagi penggunaannya. Berikut merupakan gambaran rancangan tampilan sistem aplikasi android pada Captain Dezca Catering.

a. Rancangan Tampilan Halaman *Splashscreen*

Halaman ini merupakan tampilan yang akan muncul sebelum halaman Login. Halaman splashscreen terlihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Rancangan Tampilan Halaman *Splashscreen*

b. Rancangan Tampilan Halaman Login

Jika pelanggan telah terdaftar, maka pelanggan dapat langsung memasukkan “email” dan “password” pada halaman login seperti terlihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Rancangan Tampilan Halaman Login

c. Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Pelanggan

Halaman ini merupakan tampilan dalam perancangan aplikasi dengan memberikan panduan tentang struktur dan tata letak halaman-halaman dalam aplikasi seperti terlihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Rancangan Tampilan Halaman Dashboard

d. Rancangan Tampilan Halaman Kontfirmasi Pembayaran

Halaman ini merupakan tampilan ketika klik ikon lanjutkan pada halaman keranjang. Pada halaman ini terdapat alamat pelanggan,

status pesanan seperti “cooking”, nama kurir yang akan mengantarkan pesanan, serta total yang harus dibayarkan oleh pelanggan. Halaman order process terlihat pada Gambar 10.



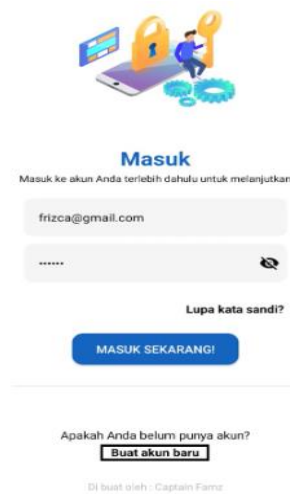
Gambar 10. Rancangan Tampilan Halaman Konfirmasi Pesanan

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bagian ini menjelaskan hasil dari proses implementasi. Aplikasi berbasis android ini mengimplementasikan fitur-fitur yang telah direncanakan, seperti login, pemesanan, transaksi pembayaran dan layanan pelanggan. Setelah itu melakukan testing untuk memastikan aplikasi berfungsi dengan baik dan aplikasi stabil. Beberapa tampilan program Aplikasi Captain Dezca Catering yaitu:

a. Halaman Login Pengguna

Pelanggan jika ingin melakukan pemesanan harus login terlebih dahulu seperti yang terlihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman Login Pengguna

b. Halaman Dashboard

Pelanggan dapat melakukan klik paket makanan yang tersedia dalam beberapa fitur paket seperti terlihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Halaman Dashboard

c. Halaman Paket

Pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan yang terdapat dalam paket yang telah disediakan seperti terlihat pada Gambar 13.



Gambar 13. Halaman Menu Paket Acara

d. Halaman Konfirmasi Pesanan

Pelanggan dapat melihat pesanan yang telah dipesan pada halaman konfirmasi pesanan dan dapat memilih metode pembayaran seperti terlihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman Menunggu Pembayaran

e. Halaman Pembayaran Selesai

Pelanggan dapat transaksi pembayaran yang sudah dibayar dan dapat melihat status pemesanannya serta dapat melihat siapa kurir yang mengantarkan pesanan tersebut seperti yang terlihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Tampilan Halaman Status Pembayaran

Pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan *balckbox testing*.

1. Pengujian pada Halaman Login Pengguna

Proses/fungsi : Verifikasi Login User

Deskripsi : Menguji

Kondisi : *Email*=Kosong

Password=Kosong

Proses Uji : 1. Mengisi *email*/ mengosongkan *password*

2. Mengklik tombol masuk admin

3. Mengamati tampilan halaman admin

Kondisi Akhir: *email* terverifikasi password terverifikasi, maka tampil halaman beranda

Asumsi : *Email* = rizkir@gmail.com
password = @Kiki024

Pengujian : Menggunakan *Black Box*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
4	tombol login Mengisi Email dan password, kemudian klik tombol login	Email: rizkir@gmail.com Password: @Kiki024	Sistem menerima akses login dan kemudian menampilkan halaman utama	Sesuai harapan	Valid

Tabel 1. Pengujian Halaman Login Pengguna

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan semua isian form, kemudian klik tombol login	Email: (kosong) Password: (kosong)	Sistem yang menahan login dan gagal untuk login	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi Email dan mengkosongkan password, kemudian klik tombol login	Email: rizkir@gmail.com Password: (kosong)	Sistem yang menahan login dan gagal untuk login	Sesuai harapan	Valid
3	Mengkosongkan Email dan mengisi password, kemudian klik	Email: (kosong) Password: @Kiki024	Sistem yang menahan login dan gagal untuk login	Sesuai harapan	Valid

2. Pengujian

Proses/fungsi : Halaman ikon menu Paket Acara

Deskripsi : Menguji

Kondisi : Muncul tampilan menu terdapat pada ikon menu paket acara

Kondisi Akhir: Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan melihat harga

Asumsi : Sesuai yang diharapkan

Pengujian : Menggunakan *Black Box*

Tabel 2. Pengujian Halaman Menu Paket Acara

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Ketika klik pada	Muncul tampilan menu-	Berhasil melihat menu,	Sesuai yang	Valid

No	Skena rio Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
2	Ketika klik ikon menu Paket Hemat	Muncul tampilan menu-menu yang terdapat pada ikon menu paket hemat	Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan melihat harga	Sesuai yang diharapkan	Valid
3	Ketika klik ikon menu Paket Sehat	Muncul tampilan menu-menu yang terdapat pada ikon menu Paket sehat	Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan melihat harga	Sesuai yang diharapkan	Valid
4	Ketika klik ikon makanan cepat saji	Muncul tampilan menu-menu yang terdapat pada ikon makanan cepat saji	Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan melihat harga	Sesuai yang diharapkan	Valid
5	Ketika klik ikon Paket acara	Muncul tampilan menu-menu yang terdapat pada	Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan	Sesuai yang diharapkan	Valid

No	Skena rio Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
6	Ketika klik ikon menu-menu lainnya	Muncul tampilan menu-menu yang terdapat pada ikon menu lainnya	Berhasil melihat menu, tambah jumlah dan melihat harga	Sesuai yang diharapkan	Valid

3. Pengujian Halaman Order History

Proses/fungsi : Halaman ikon riwayat pemesanan

Deskripsi : Menguji

Kondisi : Muncul tampilan halaman riwayat pemesanan

Kondisi Akhir : Berhasil menampilkan riwayat pemesanan catering

Asumsi : Sesuai yang diharapkan

Pengujian : Menggunakan *Black Box*

Tabel 2. Pengujian Halaman

No	Skena rio Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Ketika klik pada ikon	Muncul tampilan halaman riwayat	Berhasil menampilkan riwayat	Sesuai yang diharapkan	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	riwayat pemesanan	pemesanan	pemesanan catering	dihasilkan	

KESIMPULAN

Kesimpulan pada penelitian ini yaitu dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Rapid Application Development*, dalam membangun sebuah aplikasi pemesanan catering dapat memudahkan Captain Dezca Catering dalam melakukan pencatatan pemesanan secara otomatis. Serta calon pembeli dapat langsung melihat menu-menu yang tersedia dengan mengakses Aplikasi Captain Dezca Catering, sehingga proses pemesanan menu catering menjadi lebih efektif.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hanif Irsyad, *Aplikasi Android dalam 5 menit*, Ebook.
- [2] Jihad and M. Fachrie, "Pengembangan Aplikasi Catering Pada Rumah Makan Berbasis Mobile," *J. Indones. Manaj. Inform. dan Komun.*, vol. 5, no. 2, pp. 1332–1343, 2024, doi: 10.35870/jimik.v5i2.591.
- [3] Z. Rusdi, S. S. Kobalen, F. Fernando, A. R. Maulana, and R. A. Vardha, "Pengembangan Aplikasi Chatbot Pemesanan Rizqy Katering," *Pros. Serina*, vol. 2, no. 1, pp. 1686–1696, 2022.
- [4] T. C. Pangestu, A. A. P. W, and T. P. Gunawan, "Aplikasi Pemesanan Multi Catering Berbasis Android," *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 1, no. 02, pp. 47–53, 2019, doi: 10.37823/insight.v1i02.41.
- [5] A. Ammar, M. Zulfikri, S. Hawari, T. J. Novella, and A. Nuraminah, "Perancangan Dan Implementasi Catering Ordering System 'Hena Catering' Menggunakan Rapid Application Development," *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, no. April, pp. 31–39, 2021.
- [6] M. S. Wijayanto, R. A. Putra, Darmansah, A. W. Aranski, and S. Astiti, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [7] S. Nur and J. S. Djafar, *Dampak Penggunaan Aplikasi Berbasis Online Food Delivery Atas Tingkat Pendapatan Usaha Kuliner Di Kota Makassar*. Makasar: Tohar Media, 2023.
- [8] Tasyabila, V. Sihombing, and F. A. Nasution, "Implementation of the RAD Method to Build Catering Application Android-based," vol. 7, no. 2, pp. 657–662,

- 2022.
- [9] Herlinah and Musliadi, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [10] U. Rusmawan, *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [11] H. S. Setiawan *et al.*, *Pengantar Teknologi Informasi*. Jawa Tengah: CV. Eureka Media Aksara, 2024.
- [12] R. Haerani and Haviza, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Kuliner Berbasis Android,” *J. Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 70–76, 2022.
- [13] M. . Sena Wijayanto, S.Pd., M. K. Riko Adrian Putra, M. K. Darmansah, M. K. Alvendo Wahyu Aranski, and M. M. Sarah Astiti, S.Kom., *Analisa Perancangan Sistem Informasi*, EBOOK. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [14] R. Habibi and R. Aprilian, *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD*, Ebook., vol. 1. Kreatif, 2020.
- [15] E. P. Utami and A. Zein, “Perancangan Sistem Informasi Reservasi Meja Kafe Menggunakan Metode Rad Rapid Application Development Berbasis Web (Studi Kasus :

Cafeteria Citra Sawangan Depok),” *Eng. Technol. Int. J.*, vol. 5, no. 02, pp. 108–116, 2023.